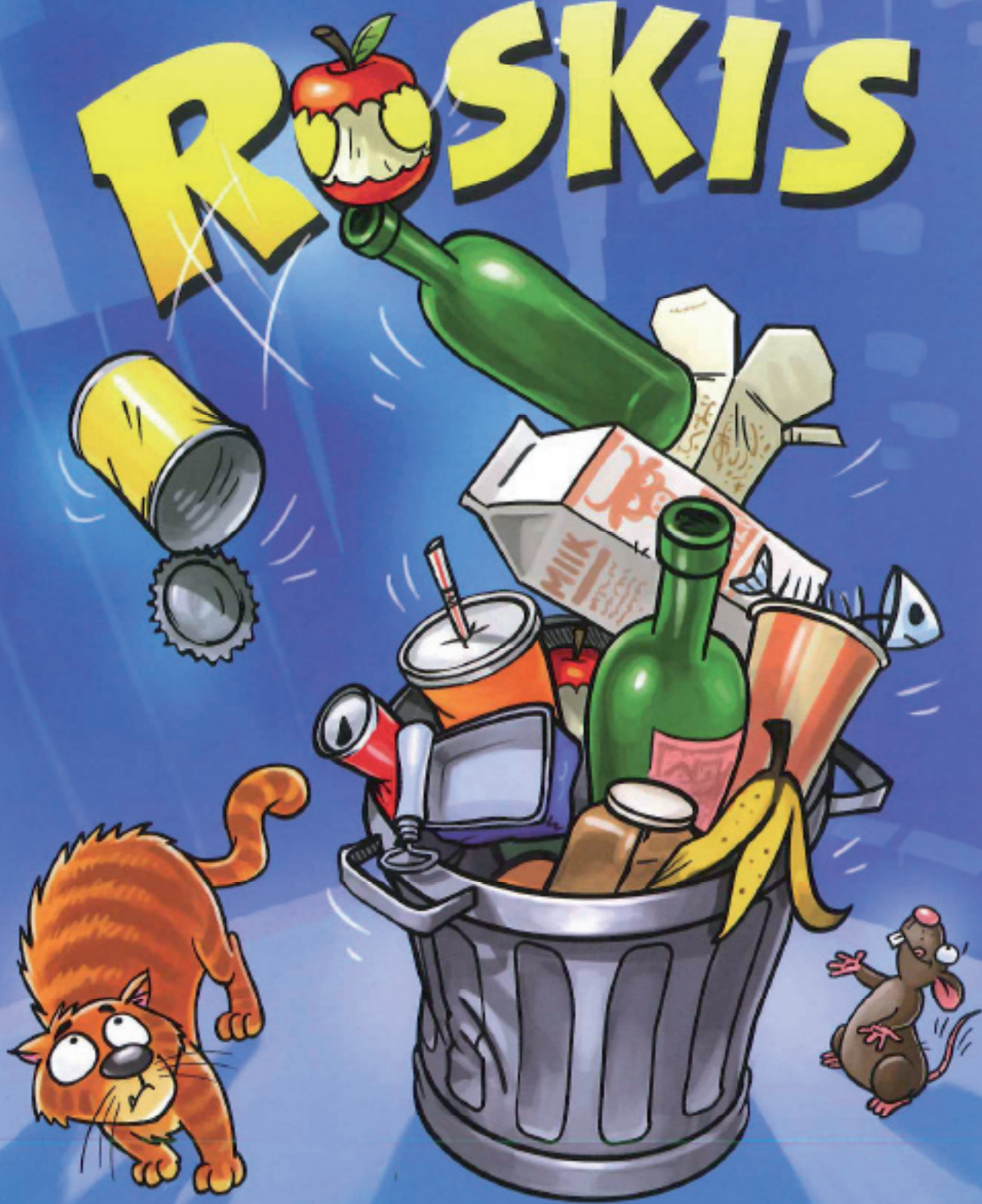


# RISKIS





# ROSKIS



## INNHOOLD

50 tallkort (5 sett i 5 ulike farger, hvert sett med verdier fra 1 til 10)



40 søppelbrikker i tre (10 av hver type: melkekartong, blikkboks, flaske og epleskrott)



6 poengbrikker (minuspoeng på forsiden og plusspoeng på baksiden)



1 søppelbøtte (dere må sette sammen søppelbøtta før første spill ved å bruke de tre delene; se illustrasjonen til høyre)

1 sett med instruksjoner



## BESKRIVELSE AV SPILLET

Vi vet det alle: Ingen ønsker å gå ut med søpla, så spillerne fyller på mer og mer i søppelbøtta. Dersom noe faller ut av bøtta, får den aktive spilleren minuspoeng og får også jobben med å tomme bøtta. Hvis en spiller klarer kunststykket å plassere den siste brikken uten at noe faller ut, får denne spilleren plusspoeng.

**Merk:** Spill-ideen er helt oppdiktet. I spillutviklingsfasen er det ikke blitt foretatt testing med virkelig søppel, og spillet har på ingen måte referanser til virkeligheten ☺ I den virkelige verden ville søpla selvfølgelig også blitt kildesortert!

## FORBEREDELSE

Plasser søppelbøtta midt på bordet og fyll bøtta med noen få søppelbrikker som en start. Antall brikker er avhengig av antall spillere. I tilfeldig rekkefølge legges følgende søppelbrikker oppi bøtta:

Spillere	Søppelbrikker
2	3 av hver type (3 melkekartonger, 3 blikkbokser, 3 flasker, 3 epleskrotter)
3	2 av hver type
4	1 av hver type
5	Ingen brikker

Sorter alle gjenværende søppelbrikker etter type og plasser dem i fire depoter ved siden av søppelbøtta. Legg så de seks poengbrikkene i en stabel ved siden av søppeldepotene, med minussiden opp. Sorter poengbrikkene i rekkefølge fra -1 til -6 slik at -1 ligger på toppen av stabelen. Hver spiller velger sin farge og tar tilsvarende sett med tallkort. I spill med færre enn fem spillere legges ubrukte kort tilbake i esken. Stokk kortene dine godt og legg dem i en bunke foran deg med tallene ned. Deretter tar du de tre øverste kortene fra bunken din opp i hånda med tallene vendt mot deg.



## SLIK SPILLER MAN

Det spilles maksimalt 10 runder. I starten av hver runde legger hver spiller ett av sine tre håndkort på bordet foran seg med tallet ned. Tallet svarer til hvor mange søppelbrikker han tenker å legge i søppelbøtta når det blir hans tur. Når alle spillerne har lagt ned ett kort, snus kortene samtidig. Spilleren med det laveste tallet er den som starter. Deretter fortsetter spilleren med det nest laveste tallet, osv.

Dersom to eller flere spillere har spilt det samme tallet, avgjøres den innbyrdes rekkefølgen av antall mus på kortet. Den med færrest mus starter først, så den med nest færrest mus, osv.

### Regler for plassering av søppelbrikker

**☞** Når det blir din tur, har du i utgangspunktet kun lov til å legge oppi søppelbrikker av én og samme type. Du velger selv hvilken type. Hvis det går tomt for denne typen i løpet av din tur, og dersom kortet ditt tilsier at du må legge oppi flere brikker, må du velge deg brikker av en annen type så lenge denne finnes, osv.

**☞ ☞** Plasser brikkene én og én etter hverandre inntil du har nådd det antallet som står på kortet.

**☞ ☞** Du kan bruke kun én hånd når du utfører dette.

**☞ ☞** Du har lov til å dytte på brikker som allerede ligger i bøtta, men bare ved å bruke den brikken du nå forsøker å plassere. Du kan altså ikke berøre andre brikker med hånda.

Når alle spillerne har lagt oppi riktig antall brikker, avsluttes runden. Hver spiller trekker opp ett tallkort fra sin bunke for neste runde. Det brukte tallkortet tas ikke tilbake på hånd.

### Hva skjer hvis noe faller ut av bøtta?

Dersom én eller flere brikker faller ut av bøtta i det du har plassert eller forsøker å plassere din søppelbrikke, avsluttes turen din umiddelbart. Du må da ta den øverste poengbrikken fra stabelen og legge den foran deg med **minussiden opp**. Du må også tømme søppelbøtta for brikker. Legg søppelbrikkene tilbake i depotet, inkludert de brikkene som falt ut. Deretter fylles bøtta igjen med samme antall brikker som under "Forberedelser". Runden fortsetter med mindre dette var siste spiller i runden.

### Hva skjer hvis depotet går tomt?

Dersom du i din tur skal plassere den aller siste brikken fra depotet og klarer å gjøre dette uten at noen brikker faller ut av bøtta, avsluttes turen din umiddelbart. Du mottar den øverste poengbrikken fra stabelen og legger den foran deg. Som premie for ekstraordinært bra håndverk, legges brikken med **plussiden opp**.

Alle brikker tas nå ut av søppelbøtta og legges tilbake i depotet. Igjen fylles søppelbøtta opp med like mange brikker som under "Forberedelser". Runden fortsetter med mindre dette var siste spiller i runden.

**Merk:** Selvfølgelig bør du plassere søppelbrikkene slik at det blir vanskeligst mulig for spilleren etter deg å plassere sine brikker!

## SPILLETS SLUTT

Spillet slutter når ett av følgende to tilfeller inntreffer:

1. Alle spillerne har spilt sitt siste kort. Den 10. runden er dermed gjennomført, og spillerne teller opp sine poeng.
2. En spiller tar den siste poengbrikken fra stabelen (+/- 6 poeng). Spillet slutter umiddelbart, og spillerne teller opp sine poeng.

## POENGBEREGNING

Spillerne summerer verdiene på sine poengbrikker. Dersom en spiller ikke har fått noen poengbrikker i det hele tatt, får denne spilleren 0 poeng. Spilleren med flest poeng vinner.

**Merk:** En spiller kan fint vinne med å få null poeng eller minuspoeng. Ved uavgjort mellom to eller flere spillere, deler disse seieren.

**Spillutvikler:** Carlo A. Rossi

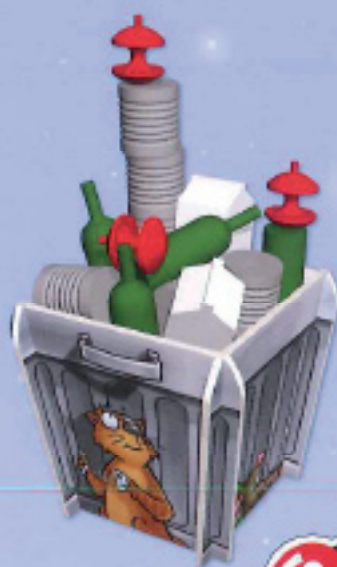
**Illustrasjoner:** Michael Menzel

**Norsk oversettelse:** Eilif Svensson

**Layout:** Jere Kasanen

**Lautapelit.fi**

Salomonkatu 5, 00100 Helsinki, Finland  
www.lautapelit.fi | info@lautapelit.fi



© 2013 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, D-63303 Dreieich. Made in Germany.  
All rights reserved. www.abacusspiele.de

